

Metodi / Quadrato intellettuale di Pico della Mirandola

Questo modulo riporta una antica metodologia basata su quadrato intellettuale di Pico Della Mirandola.

Nella videata è riportata la configurazione del quadrato in oggetto.

La barra di selezione delle estrazioni in alto centralmente serve per selezionare un periodo di 20 estrazioni riportate nella tabella centrale.

Selezionando una qualsiasi riga in questa tabella vengono immediatamente ricavati i numeri della previsione con gli eventuali sfaldamenti ottenuti nelle successive 8 estrazioni (naturalmente se analizzate l'ultima estrazione dell'archivio la statistica non potrà essere elaborata).

In alto a destra ci sono 5 liste, una per ogni estratto, dove sono riportati i valori ottenuti nei vari passaggi del procedimento.

La ruota si seleziona dalla solita lista della videata principale del programma. Se la cambiate dopo avere aperto la videata ricordatevi di utilizzare il pulsantino di refresh (in alto a sinistra) oppure spostatevi con la barra che seleziona le estrazioni. I pulsanti sopra la barra di selezione delle estrazioni consentono (da sinistra a destra)

Refresh dell'elenco delle estrazioni;

Ricerca in archivio mediante l'inserimento della data in formato GG/MM/AAA;

Ricerca di una estrazione tramite il numero indice (dell'archivio modello)

A titolo di sperimentazione, potete anche impostare dei numeri nel quadrato a vostra discrezione per verificare l'efficacia. Per ripristinare i valori standard utilizzare il pulsante posto sopra la grid del quadrato.

Riferirsi nell'esempio all'estrazione del 27/01/2022 a Bari: **69-48-71-45-79**

Il procedimento prevede di accostare a 2 a 2 i numeri di una qualsiasi estrazione (1-2, 2-3, 3-4, 4-5, 5-1)

69-48, 48-71, 71-45, 45-79, 79-69

6948, 4871, 7145, 4579, 7969

Poi si sommano le cifre di questi nuovi valori col fuori 9

9, 2, 8, 7, 4

Si ricerca nel quadrato il numero rosso (da 1 a 9) e si considera il numero blu corrispondente

9>13, 2>57, 8>81, 7>68, 4>92

Comporre un nuovo numero unendo:

il primo numero della coppia di origine,

Il numero del quadrato appena rilevato

Il secondo numero della coppia di origine.

691348, 485771, 718145, 456879, 799269

Piramidare questo nuovo valore sino ad ottenere un numero giocabile.

11, 29, 46, 6, 39

Giocare i numeri per successivi 4-5 colpi terminando al primo esito.

I cinque numeri sarebbero da seguire per ambata e ambo ma seguire 5 ambate diventerebbe economicamente molto oneroso per cui se proprio volete rischiare accontentatevi di giocare la cinquina per ambo.

Ho riportato questo metodo, come altri, esclusivamente per consentirvi di automatizzare i procedimenti per il ricavo delle previsioni. Purtroppo, la valenza di questi metodi è decisamente sfavorevole. Da constatare comunque l'accanimento di numerosi matematici e fisici per cercare di ottenere la vincita da questo gioco.