

Varie / Box giocate

Definisce giocata | Archivio | Verifica | Previsioni in corso | Convergenze

Selezione numeri (max 10)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90

Selezione ruote
BA CA FI GE MI NA PA RO TO VE NZ

Sorte Colpi
2 8

Denominazione della giocata
6580- Esempio ricavato il 27-08-22

Configurazione della giocata

Riga	QN	N1	N2	N3	N4	N5	N6	N7	N8	N9	N10	Colpi	Sorte	B	C	F	G	M	N	P	R	T	V	Z
1	3	1	2	9								10	1											
2	4	1	9	22	72							8	2											

Retroattività: 18

Presenze numeriestrazioni precedenti (compresa selezionata)

N°	B	C	F	G	M	N	P	R	T	V	Z	Tot	
1			1	1	3						3	3	11
9	1	1	2	1		2		1	2	1	1	12	
22						2	1		2	2	2	10	
72		2				1		2	3	1		9	

Auto

RETRO

In questo modulo si possono definire delle giocate per verificarne l'evoluzione nel tempo.

L'operatività comprende 5 tabulatori, ciascuno, con finalità specifiche:

Tabulatore Definisce giocata

Qui possiamo impostare le giocate che desideriamo monitorare.

Ciascuna **giocata** può essere formata da 1 o più **previsioni** liberamente definibili in base ai numeri, ruote, sorte e colpi di gioco.

Alla giocata dobbiamo assegnare un nome prima della successiva memorizzazione.

I numeri che sono da giocare per ciascuna previsione si selezionano dall'apposita grid e vi ricordo che non possono essere più di 10. Selezionando col mouse un numero questo si evidenzia alternativamente. Raggiunti i 10 numeri le successive selezioni sono ignorate, a meno che non venga deselezionato preventivamente un numero evidenziato.

Le ruote si selezionano da un elenco che riporta gli 11 compartimenti possibili.

La sorte minima su cui puntare si imposta dalla tendina **Sorte**.

Il colpi di gioco si selezionano dalla tendina **Colpi**.

L'estrazione iniziale della giocata sarà la successiva a quella selezionata dall'apposita barra in alto a sinistra.

Il nome da assegnare alla giocata viene impostati nella casella Denominazione della giocata e viene sempre preceduto dal numero dell'estrazione di inizio gioco.

Una volta impostati tutti questi parametri possiamo salvare la giocata col **pulsantino** con raffigurato un **dischetto**.

Se abbiamo impostato una previsione errata basta selezionarla dall'elenco ed utilizzare il **pulsantino** per la **rimozione** di quella riga (è quello in basso a destra della grid dove sono elencate le previsioni).

Una giocata può essere formata da 1 a N previsioni e il software controlla ogni singola previsione. Il gioco non termina allo sfaldamento di una singola previsione contenuta nell'intera giocata. Questo per consentirvi di verificare l'evoluzione delle giocate per ogni singola previsione. È anche visivamente semplice identificare le previsioni di una singola giocata per valutarne gli eventuali sfaldamenti e decidere se continuare il gioco con le restanti previsioni.

Unica eccezione, quando nell'ambito di una giocata esistono previsioni con i **colpi di gioco** diversi. In questi casi in certe estrazioni di riferimento gli sfaldamenti delle previsioni con il parametro **Colpi** inferiore potrebbero non essere visibili.

La definizione della giocata (formata da una o più previsioni) si esegue:

Se è necessario utilizzare il pulsante **nuova configurazione** (quello con il foglio bianco)

Selezioniamo i numeri (nell'esempio 1 e 9), la ruota (Bari), la sorte (1=ambata), i colpi di gioco (10) e non dimentichiamoci di dare un nome alla giocata.

L'inizio del gioco sarà l'estrazione successiva a quella impostata (impostata=6579... inizio gioco=6580)

A questo punto dobbiamo utilizzare il **pulsante** con riportato il segno **più (+)** per poter aggiungere la previsione alla nostra giocata.

Potremmo già memorizzare questa giocata comprende una sola previsione. Aggiungiamo una nuova previsione...

Numeri = 1,9,22,72, ruote = Bari, Firenze e Palermo, sorte = 2 (ambo), colpi = 8
Aggiungiamo la previsione alla giocata col **pulsantino (+)**

A questo punto questa è l'immagine di riferimento

The screenshot shows the 'Box giocate' software interface. At the top, there's a title bar and a menu bar with options like 'Definisce giocata', 'Archivio', 'Verifica', 'Previsioni in corso', and 'Convergenze'. Below the menu, there's a search bar with '6579 27/08/2022' and a 'Considera estrazione finale quella selezionata' checkbox. The main area is divided into several sections: 'Selezione numeri (max 10)' with a grid of numbers 1-90; 'Selezione ruote' with a list of regions (BA, CA, FI, GE, MI, NA, PA, RO, TO, VE, NZ); 'Sorte' and 'Colpi' dropdowns set to 2 and 8 respectively; 'Denominazione della giocata' with the value '6580'; and 'Configurazione della giocata' with a table showing two rows of numbers and their corresponding sorte and colpi. On the right, there's a 'Retroattività' dropdown set to 18 and a table titled 'Presenze numeriestrazioni precedenti (compresa selezionata)'. This table has columns for 'N°', 'B', 'C', 'F', 'G', 'M', 'N', 'P', 'R', 'T', 'V', 'Z', and 'Tot'. The data rows are: 1 (B:1, C:1, F:1, G:1, M:3, Tot:11); 9 (B:1, C:1, F:2, G:1, M:2, P:1, R:2, T:1, V:1, Tot:12); 22 (G:1, M:2, P:1, R:2, T:2, V:2, Tot:10); 72 (B:2, M:1, P:2, R:3, T:1, Tot:9). At the bottom right, there's an 'Auto' checkbox and a 'RETRO' button.

Salviamo la giocata col **pulsantino** dedicato (quello col **dischetto**).

In questo caso la giocata è formata da:

- una previsione di 2 numeri per ambata su una ruota e da..
- un'altra previsione di 4 numeri per la sorte di ambo su 3 ruote.

Il software consente di verificare le uscite dei 90 numeri nelle precedenti estrazioni (fino a 50). Nel computo è considerata anche l'estrazione di riferimento selezionata.

I dati sono presentati in una tabella a destra dove per ciascuna ruota sono riportate le presenze dei 90 numeri.

Con la tendina **Retroattività** si impostano le estrazioni retroattive da considerare.

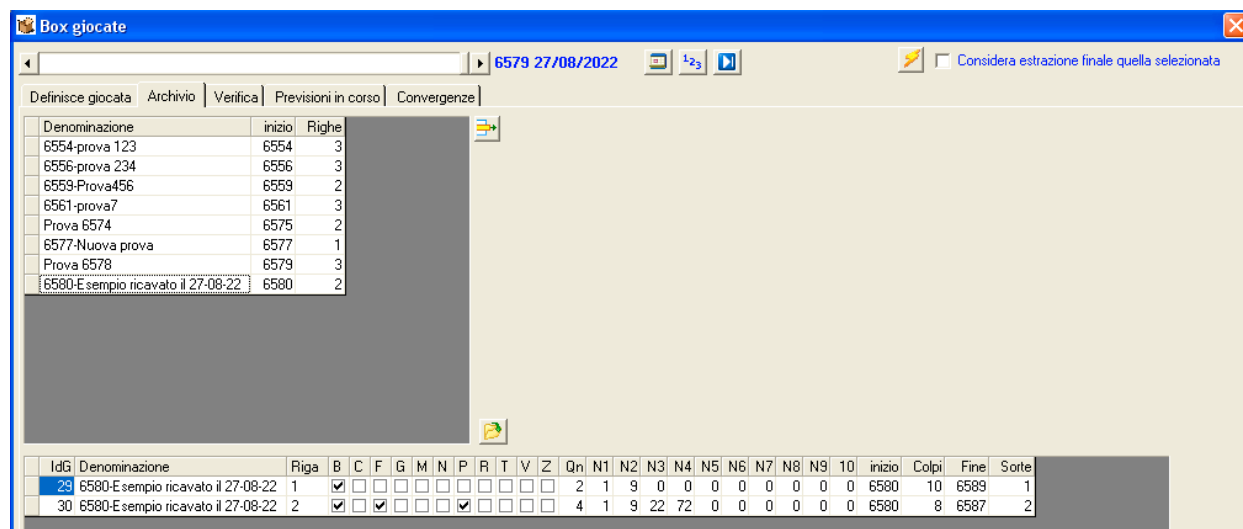
Il comando **RETRO** visualizza le presenze dei 90 numeri nel periodo impostato.

Il **pulsantino** con l'**imbuto** (funzione filtro) consente di elencare solamente i numeri selezionati.

Se il check **Auto** è spuntato, ogni volta che selezioneremo o deselectioneremo un numero l'elenco viene aggiornato automaticamente. La stessa cosa vale per le ruote selezionate i cui valori saranno evidenziati con sfondo arancione.

I dati della grid possono essere ordinati cliccando sulla colonna interessata.

Il tabulatore **Archivio** consente di visualizzare tutte le giocate che sono state memorizzate.



Denominazione	inizio	Righe
6554-prova 123	6554	3
6556-prova 234	6556	3
6559-Prova456	6559	2
6561-prova7	6561	3
Prova 6574	6575	2
6577-Nuova prova	6577	1
Prova 6578	6579	3
6580-Esempio ricavato il 27-08-22	6580	2

IdG	Denominazione	Riga	B	C	F	G	M	N	P	R	T	V	Z	Qn	N1	N2	N3	N4	N5	N6	N7	N8	N9	10	inizio	Colpi	Fine	Sorte
23	6580-Esempio ricavato il 27-08-22	1	✓											2	1	9	0	0	0	0	0	0	0	0	6580	10	6589	1
30	6580-Esempio ricavato il 27-08-22	2	✓	✓					✓					4	1	9	22	72	0	0	0	0	0	0	6580	8	6587	2

La grid in alto riporta l'elenco delle giocate in memoria con riportate la denominazione delle giocate, l'estrazione di inizio gioco e le righe che compongono ogni giocata (il numero delle previsioni).

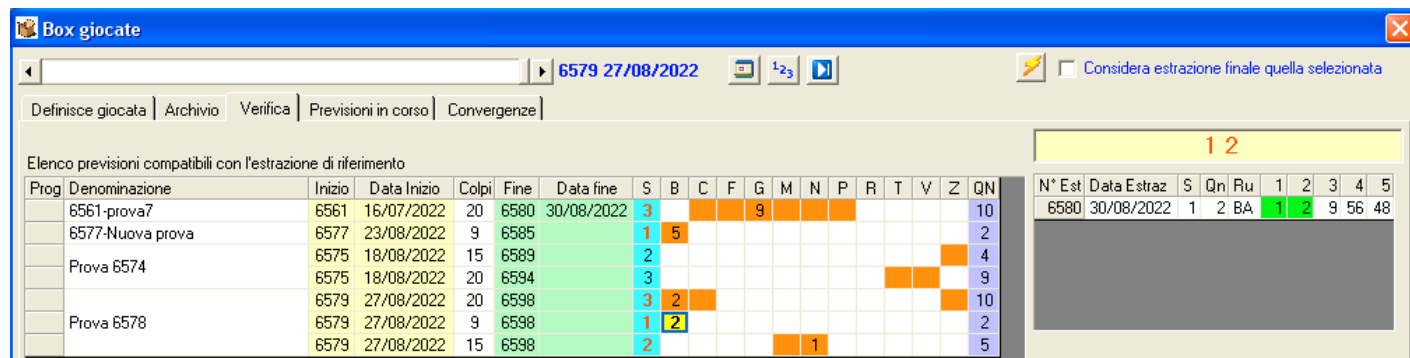
Selezionandone una dall'elenco viene visualizzata la sua composizione

Colonna	Significato
IdG	È un codice univoco della previsione
Denominazione	Il nome attribuito alla giocata
Riga	Identifica ciascuna riga della giocata (una riga per previsione)
B,C..Z	Le ruote su cui giocare
Qn	La quantità di numeri in gioco
N1, N2...10	L'elenco dei numeri in gioco
Inizio	L'estrazione iniziale di ogni previsione
Colpi	I colpi di gioco
Fine	L'estrazione finale della previsione
Sorte	La sorte su cui puntare

Col pulsantino cancella giocata (quello in alto a destra della prima grid) si elimina la giocata selezionata.

Il pulsantino con la cartellina gialla e freccetta verde ricarica, se fosse necessario (ad esempio dopo il salvataggio di una n uova giocata), l'elenco delle giocate.

Il tabulatore Verifica:



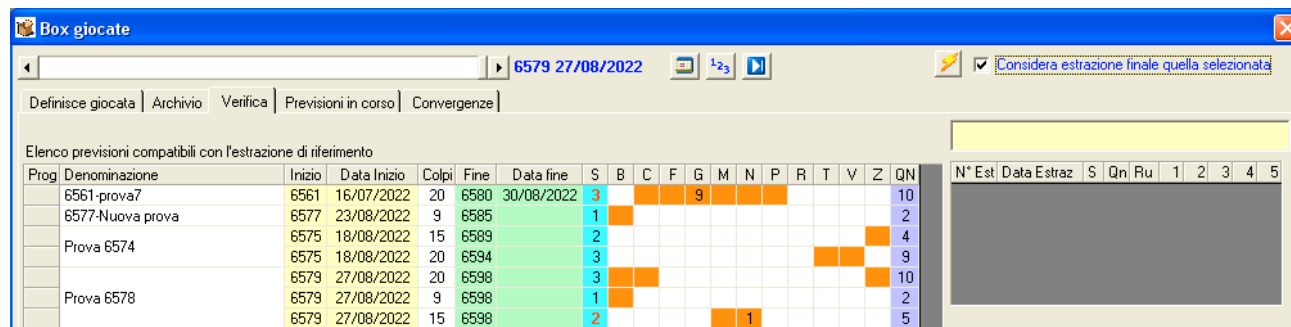
Prog	Denominazione	Inizio	Data Inizio	Colpi	Fine	Data fine	S	B	C	F	G	M	N	P	R	T	V	Z	QN
6561	prova7	6561	16/07/2022	20	6580	30/08/2022	3												10
6577	Nuova prova	6577	23/08/2022	9	6585		1	5											2
6575	Prova 6574	6575	18/08/2022	15	6589		2												4
6575	Prova 6574	6575	18/08/2022	20	6594		3												9
6579	Prova 6578	6579	27/08/2022	20	6598		3	2											10
6579	Prova 6578	6579	27/08/2022	9	6598		1	2											2
6579	Prova 6578	6579	27/08/2022	15	6598		2						1						5

N° Est	Data Estraz	S	Qn	Ru	1	2	3	4	5
6580	30/08/2022	1	2	BA	1	2	9	56	48

Qui possiamo verificare gli esiti delle giocate presenti in archivio. Vengono elencate le giocate con le relative previsioni e se ci sono sfaldamenti questi vengono evidenziati nelle celle corrispondenti alle ruote dove c'è stato l'esito con riportato il colpo dello sfaldamento. Se lo sfondo della cella è arancione lo sfaldamento sarà per la sorte riportata nella colonna S, se lo sfondo è giallo lo sfaldamento sarà relativo ad una sorte superiore a quella della colonna S. Per verificare i numeri sortiti basta cliccare sulla cella interessata per visualizzare l'estrazione dell'esito dove sono evidenziati in verde i numeri sortiti.

Se il check **Considera estrazione finale quella selezionata** è spuntato la verifica degli sfaldamenti si interrompe a quell'estrazione ignorando le successive. Se il check è deselezionato la verifica viene estesa sino alla fine prevista della giocata (naturalmente se questa è uguale o inferiore all'ultima estrazione presente in archivio).

Questa è l'immagine relativa alla stessa situazione precedente ma con il check descritto attivato.

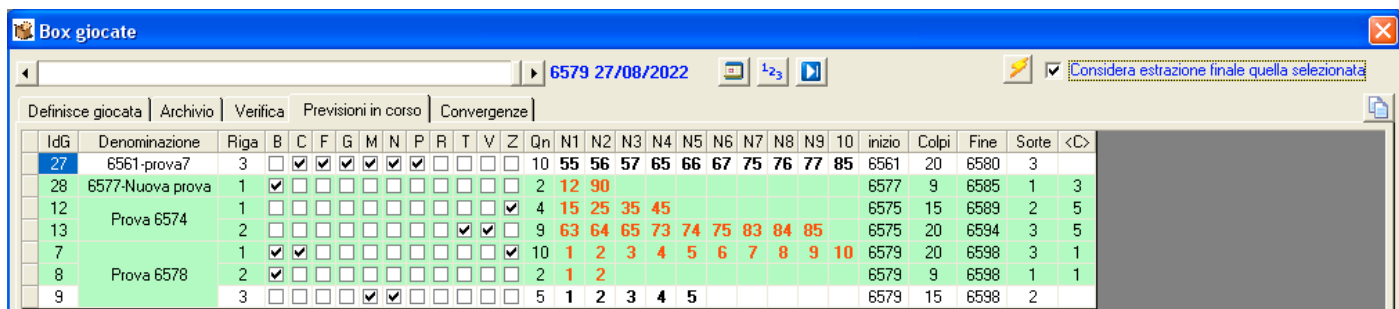


Come potete constatare gli esiti oltre all'estrazione numero **6579** sono ignorati.

I dati riportati sono:

Colonna	Significato
Prog	Un valore che indica il numero della riga (può non essere presente)
Denominazione	Il nome dato alla giocata
Inizio	L'estrazione iniziale della verifica
Data inizio	La data dell'estrazione iniziale della verifica
Colpi	Il numero di colpi di gioco di ogni previsione delle giocate
Fine	L'estrazione finale della verifica
Data Fine	La data dell'estrazione finale di verifica
S	La sorte minima su cui giocare
B, C...Z	L'elenco delle ruote. Quelle abilitate al gioco sono con sfondo arancione o giallo. Quando è presente un valore numerico nelle celle significa che c'è stato un esito a quel colpo. Se oltre al numero lo sfondo è giallo significa che si è presentato uno sfaldamento superiore alla sorte minima riportata nella colonna S .
QN	La quantità dei numeri che sono presenti nelle previsioni.

Tabulatore Previsioni in corso:



Qui vengono riportate, se ce ne sono, le giocate con le relative previsioni che risultano ancora in gioco non ancora sfaldate. Queste sono evidenziate con sfondo verdolino e con i numeri in gioco in rosso.

Colonna	Dato
IgG	Identificativo della previsione
Denominazione	Il nome assegnato alla giocata
riga	La riga della previsione
B, C...Z	L'elenco delle ruote con spuntate quelle su cui giocare
Qn	Quantità dei numeri in gioco
N1, N2..10	L'elenco dei numeri da giocare
Inizio	L'estrazione da cui inizia il gioco
Colpi	Per quanti colpi giocare
Sorte	La sorte minima su cui giocare
<C>	Riporta, in caso di previsione in gioco, il colpo a cui si è arrivati nel gioco.

Anche in questa analisi è possibile utilizzare il check **Considera estrazione finale quella selezionata**.

Tabulatore convergenze

Si consideri questa situazione dove le previsioni in corso sono evidenziate con sfondo verde

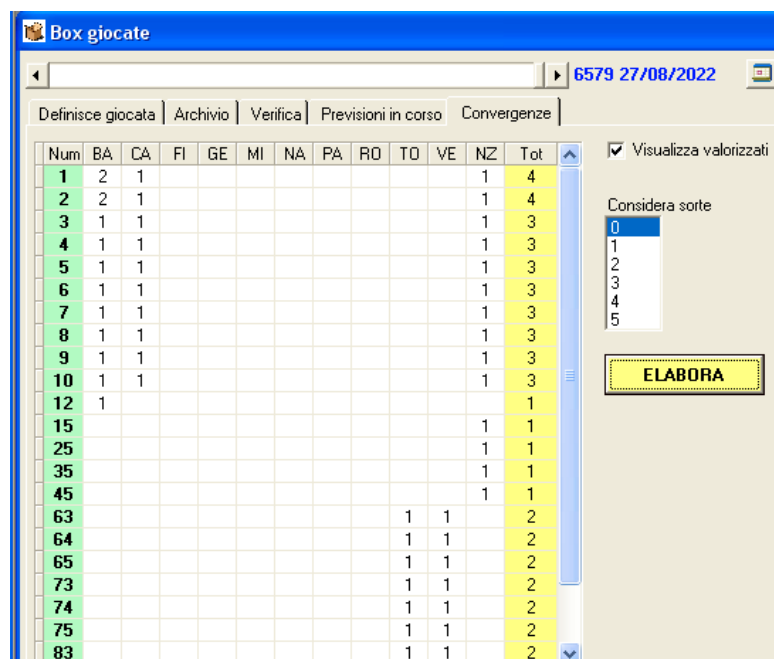


IdG	Denominazione	Riga	B	C	F	G	M	N	P	R	T	V	Z	Qn	N1	N2	N3	N4	N5	N6	N7	N8	N9	10	inizio	Colpi	Fine	Sorte	<C>
27	6561-prova7	3	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	10	55	56	57	65	66	67	75	76	77	85	6561	20	6580	3	
28	6577-Nuova prova	1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2	12	90									6577	9	6585	1	3
12	Prova 6574	1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	4	15	25	35	45							6575	15	6589	2	5
13		2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	9	63	64	65	73	74	75	83	84	85		6575	20	6594	3	5
7	Prova 6578	1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	10	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	6579	20	6598	3	1
8		2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2	1	2									6579	9	6598	1	1
9		3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5	1	2	3	4	5						6579	15	6598	2	

Cliccando sul comando **ELABORA** vengono conteggiate le presenze dei numeri presenti nelle previsioni per ciascuna ruota abilitata.

Se il check **Visualizza valorizzati** è **deselezionato** l'elenco comprende tutti 90 numeri compresi quelli che non figurano nelle previsioni. Se il check è **spuntato** allora saranno visualizzati esclusivamente i numeri che compaiono almeno una volta nelle previsioni.

La lista **Considera sorte** serve per considerare nei conteggi esclusivamente i numeri che compaiono per quella determinata sorte (1=ambata, 2=ambo...). Col valore 0 (zero) nei conteggi non saranno considerate le sorti e quindi il conteggio includerà tutti i numeri presenti nelle previsioni.



Num	BA	CA	FI	GE	MI	NA	PA	RO	TO	VE	NZ	Tot
1	2	1									1	4
2	2	1									1	4
3	1	1									1	3
4	1	1									1	3
5	1	1									1	3
6	1	1									1	3
7	1	1									1	3
8	1	1									1	3
9	1	1									1	3
10	1	1									1	3
12	1											1
15											1	1
25											1	1
35											1	1
45											1	1
63									1	1		2
64									1	1		2
65									1	1		2
73									1	1		2
74									1	1		2
75									1	1		2
83									1	1		2

Anche in questa elaborazione viene considerato lo stato del check **Considera estrazione finale quella considerata**.

Importante:

Questo modulo è utilizzabile solamente quando è impostato l'archivio completo senza nessun filtro (mesi, indici mensili, giorni del mese, ecc...). In caso contrario il modulo non sarà caricato e viene visualizzato questo avviso.

